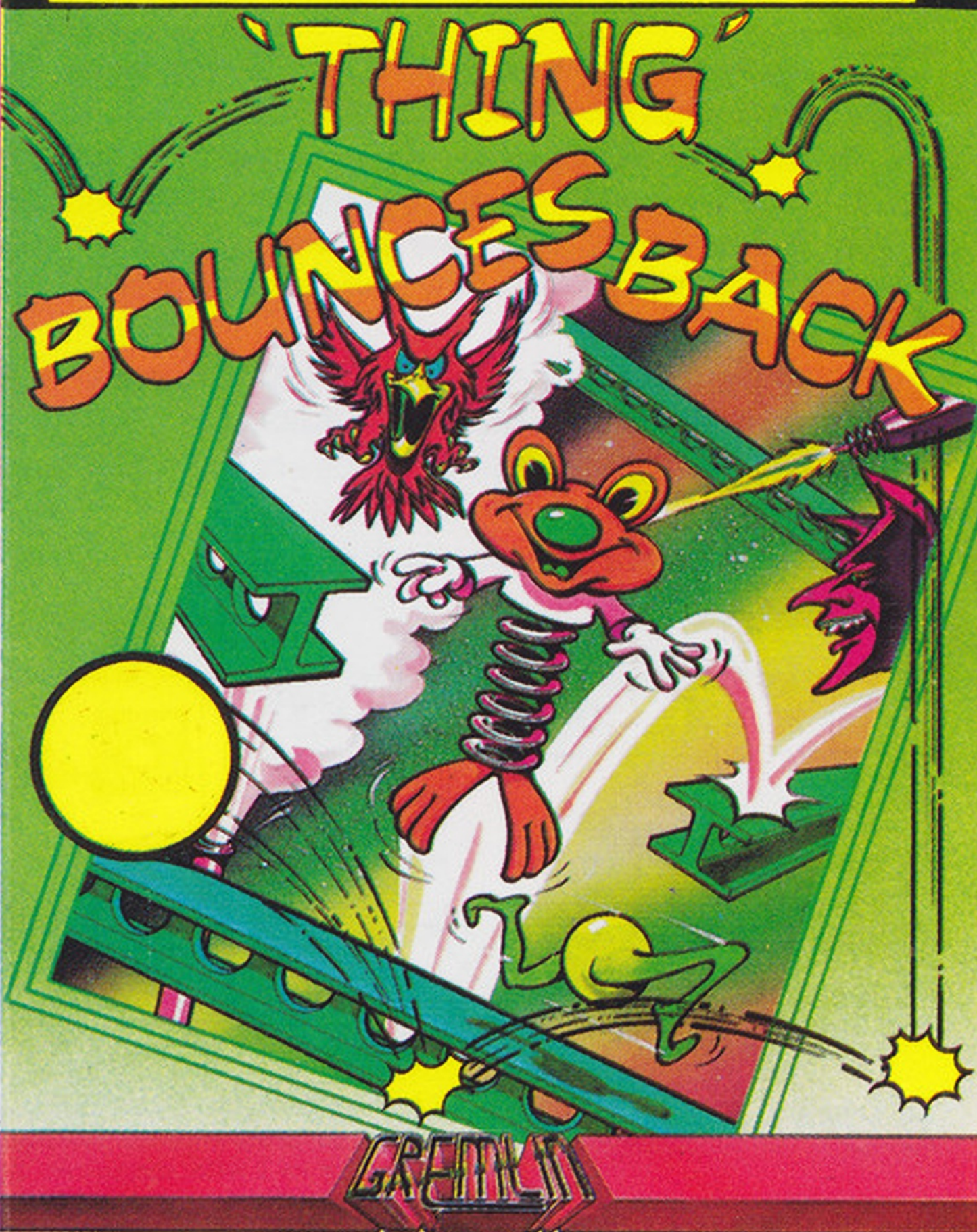


C O M M O D O R E

'THING' BOUNCES BACK



GRETT
Software

COMMODORE

THING BOUNCES BACK

GRETT
Software

Un juego de habilidad completamente nuevo con más de 100 pantallas diferentes que no solamente te va a divertir por sus gráficos, sino que también te sorprenderá por los más de 30 efectos de sonido distintos y sus cuatro músicas, que son casi tan adictivas como el juego en sí.



THING BOUNCES BACK SPECTRUM, AMSTRAD, COMMODORE, MSX

CARGA

Spectrum: LOAD " " ENTER • **Amstrad:** CTRL + ENTER • **Commodore:** Pulsa SHIFT y RUN/STOP simultáneamente, y luego PLAY en el reproductor. • **MSX:** BLOAD"CAS:", R

Una vez que ya ha podido con el malvado fantasma, Thing se debe enfrentar esta segunda prueba y evitar que el ordenador del fantasma fabrique juguetes peligrosos, recogiendo trozos de programa de ordenador esparcidos por la fábrica. Pasa por 11 zonas, que se mueven en 8 direcciones, cada una del tamaño de 12 pantallas normales. Nota: en la pantalla de las tuberías, el botón de disparo hará que cambies de dirección, si tuvieras miedo.

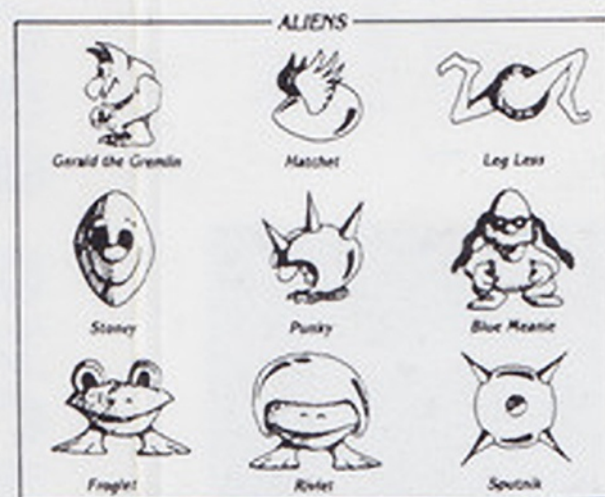
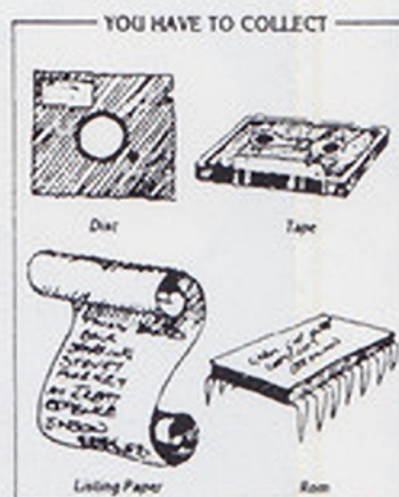
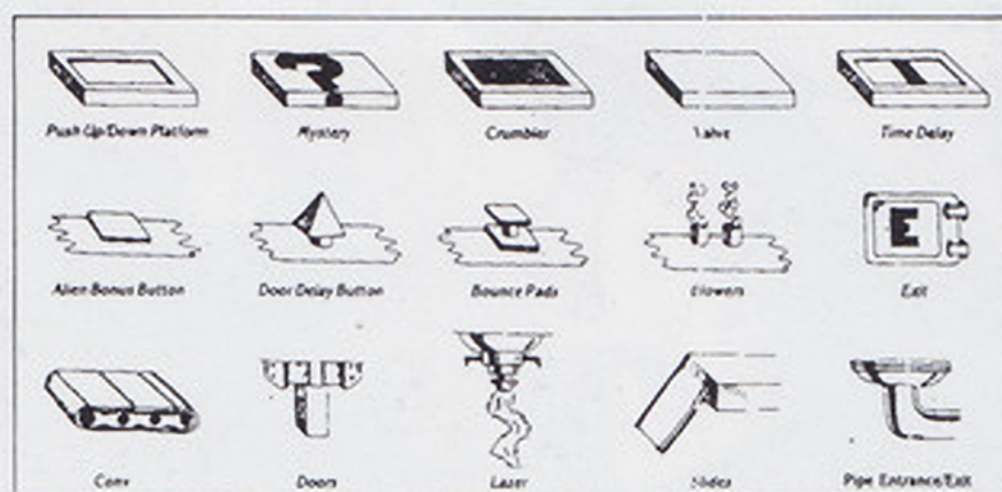
CONTROLES

COMMODORE: Izquierda = Z - Derecha = X - PAUSA = H - Arriba = : - Abajo = | - Q = Salir de la pantalla actual, perdiendo una vida. RETURN = Disparo - F1 = Musica si/no

SPECTRUM/AMSTRAD/MSX: Izquierda = Z - Derecha = X - H y Q = igual que Commodore - Arriba = O - Abajo = K - Disparo = 0

Compatible con interfaces Kempston e Interface II.

© 1987 Gremlin Graphics



Prohibida la reproducción, transmisión, alquiler o préstamo de este programa sin la autorización expresa escrita de **ERBE Software, S. A.**

ERBE SOFTWARE, S. A.
Núñez Morgado, 11 - 28036 Madrid